

# GriCeviz

Bilişsel **Beceri** ve Zihinsel **Gelişim** Platformu



App Store'dan  
İndirin



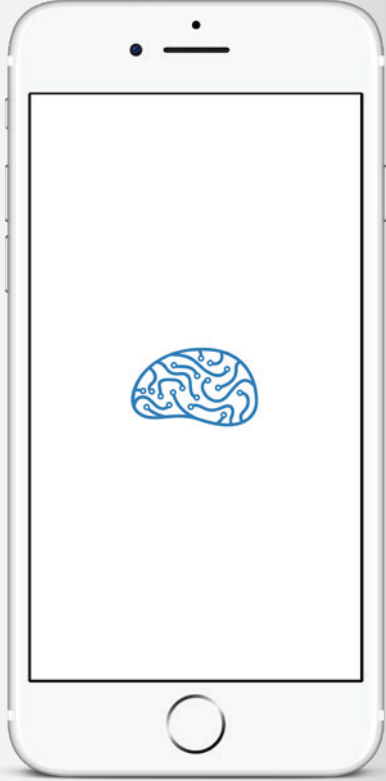
Google Play  
'DEN ALIN

Aklın  
Yolu Gri!



# içindekiler

- 02** - GriCeviz
- 05** - Kategoriler
- 12** - Akıllı Platform
- 13** - Kişiyeye Özel Öğrenme Eğrisi
- 14** - Başlangıç Değerlendirme Testi
- 15** - Beyin Performans Skoru
- 16** - Kişiyeye Özel Günlük Egzersiz Programı
- 17** - İstatistikler
- 18** - Ebeveyn Kontrolü
- 19** - Etkin Veri Kullanımı
- 20** - Yönetim Paneli
- 21** - GriCeviz'e Üyelik
- 26** - Uzman Görüşleri
- 28** - Kullanıcı Yorumları
- 29** - Biz Kimiz?
- 33** - GriCeviz Meslekliđi Modülü Çok Yakında!



## GriCeviz

**GriCeviz**, bilişsel becerilerin ve zihinsel yeteneklerin değerlendirilmesi ve geliştirilmesini hedefleyen, kişiselleştirilmiş beyin egzersizlerinden oluşan bir platformdur.

Değişik yaşlarda ve eğitim düzeyindeki kullanıcıların yararlanabileceği bir platform olan **GriCeviz**, çocukların akıl ve zeka oyunları ile zihinsel yeteneklerinin geliştirilmesinde, güçlü ve zayıf yönlerinin belirlenmesinde önemli bir yardımcı görevi görür.

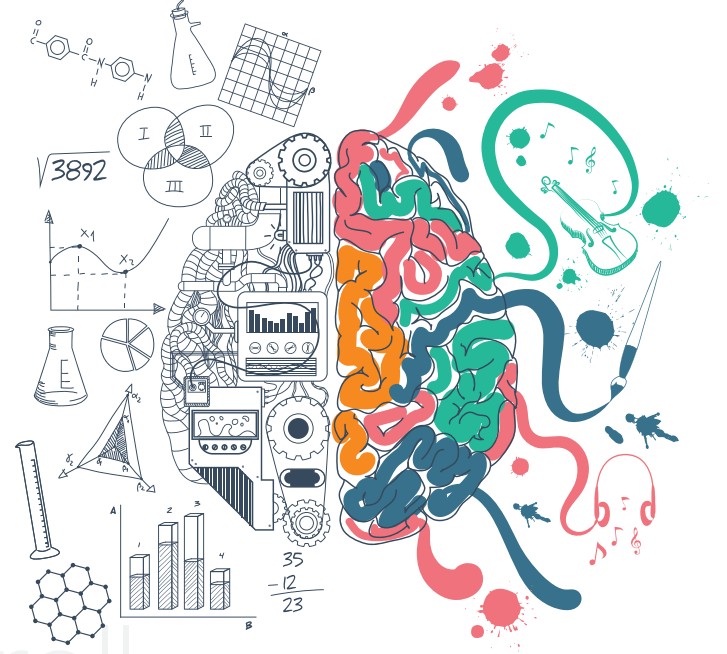
İleri yaşlardaki kullanıcılar için beyin becerilerini korumada eğlenceli bir dost görevi üstlenir.

GriCeviz



**GriCeviz** Platformu'nda **Prof. Dr. Ferhunde Öktem** ve **Doç. Dr. Sait Uluç**'un katkılarıyla **Cattell-Horn-Carroll Zeka Kuramı** temel alınmıştır. CHC Kuramı, insan bilişsel becerilerinin yapı ve içeriği ile ilgili geleneksel iki kuramın ortaklığından oluşan bir kuramdır.

Bu kuramlardan ilki Cattell ve Horn'un Gf-Gc (Akıcı Zeka-Kristalize Zeka) Kuramı, ikincisi ise Carroll'un Üç-Tabakalı Modeli'dir. Kuramda 10 geniş beceri kümesi ve bunların altında yer alan 70 daha sınırlı beceri bulunmaktadır.



# Cattell-Horn-Carroll Zeka Kuramı



Görsel  
Sözel  
Bellek  
Sayısal  
Mantık  
Dikkat

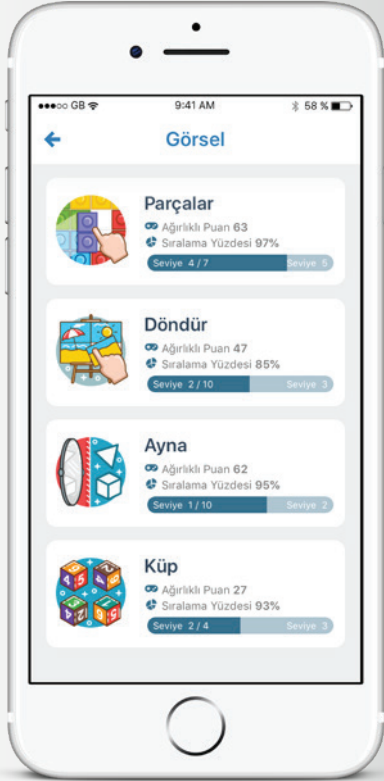


# Kategoriler

GriCeviz **Sözel**, **Sayısal**, **Görsel**, **Mantık**, **Bellek** ve **Dikkat** kategorilerindeki oyunlarla bu alanlardaki becerilerinizi geliştirmenize ve gelişiminizi izlemenize yardımcı olur.



Kategoriler



## Görsel

- **Görsel İşleme**
  - Uzamsal İlişkiler
  - Görselleştirme
  - Kapama Hızı
  - Kapama Esnekliği

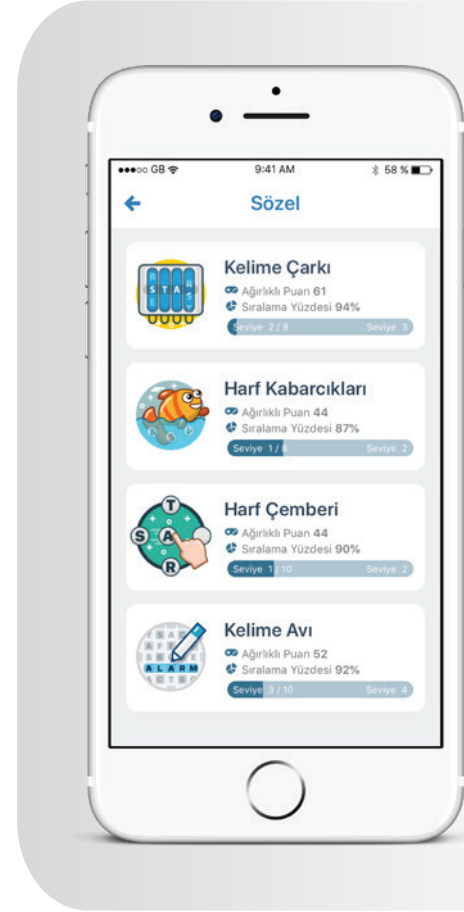


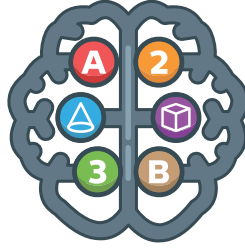
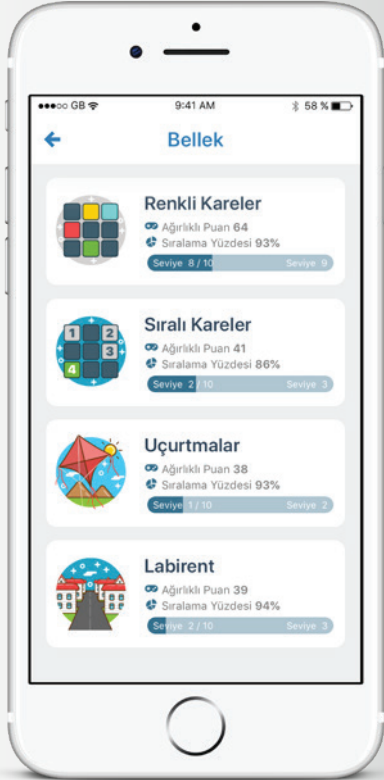




# Sözel

- **Kristalize Zeka**
  - Sözcük Dağarcığı
- **Uzun Süreli Depolama ve Geri Çağırma**
  - Adlandırma Ustalığı
- **Okuma ve Yazma Becerisi**
  - Okurken Kod Açma
- **Görsel İşleme**
  - Uzamsal İlişkiler





# Bellek

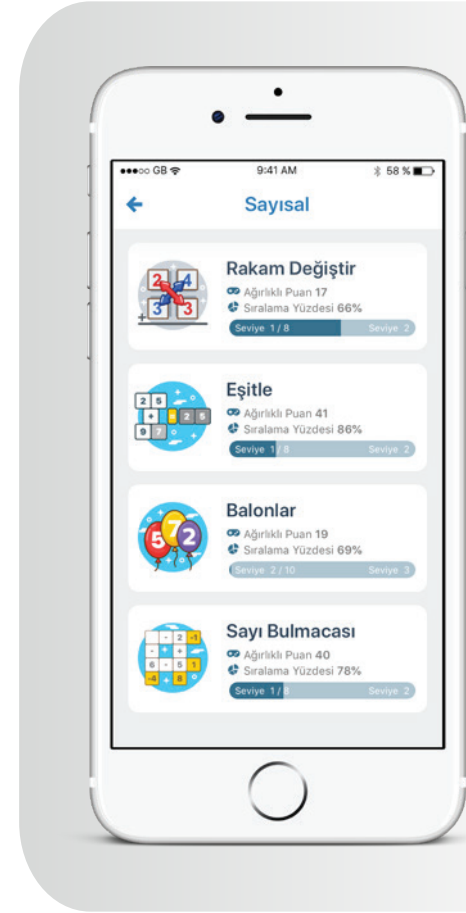
- **Görsel İşleme**
  - Görsel Bellek
  - Uzamsal İlişkiler
  - Uzamsal Tarama
- **Kısa Süreli Bellek**
  - Bellek Uzunluğu/Kısa Erimli Kazanım ve Geri Çağırma
- **İşlem Hızı**
  - Algısal Hız





# Sayısal

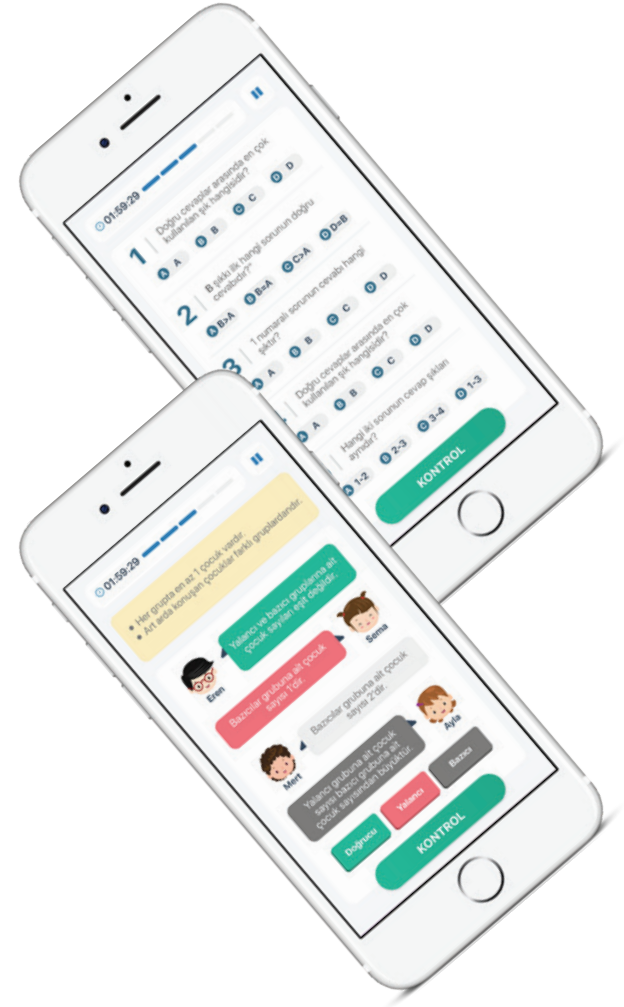
- **Niceliksel Akıl Yürütme**
  - Matematiksel Bilgi
- **İşlem Hızı**
  - Rakam Ustalığı
- **Akıcı Zeka**
- **Karar/Tepki Süresi/Hızı**
  - Zihinsel Karşılaştırma Hızı

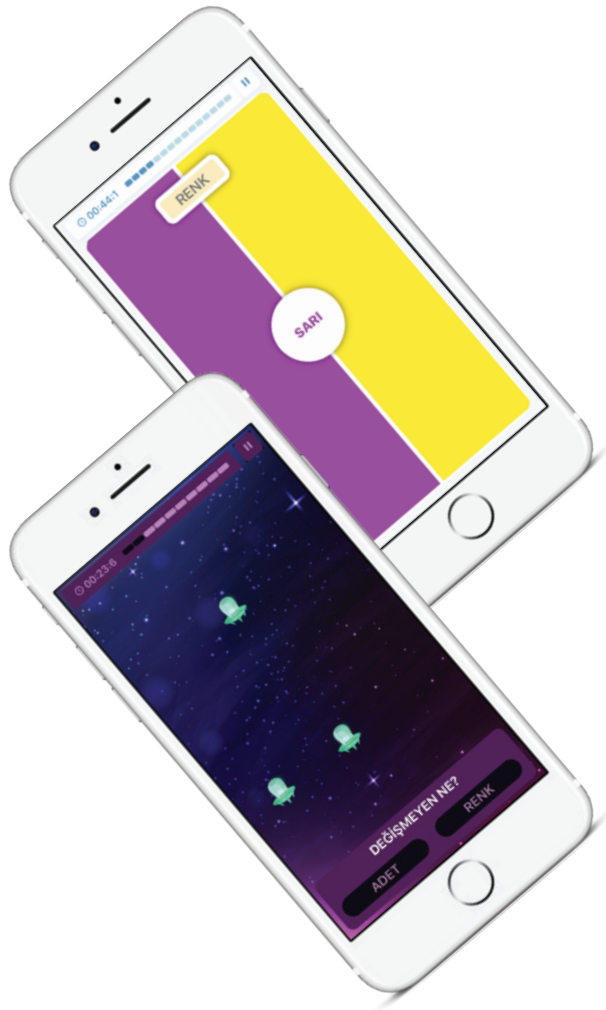




# Mantık

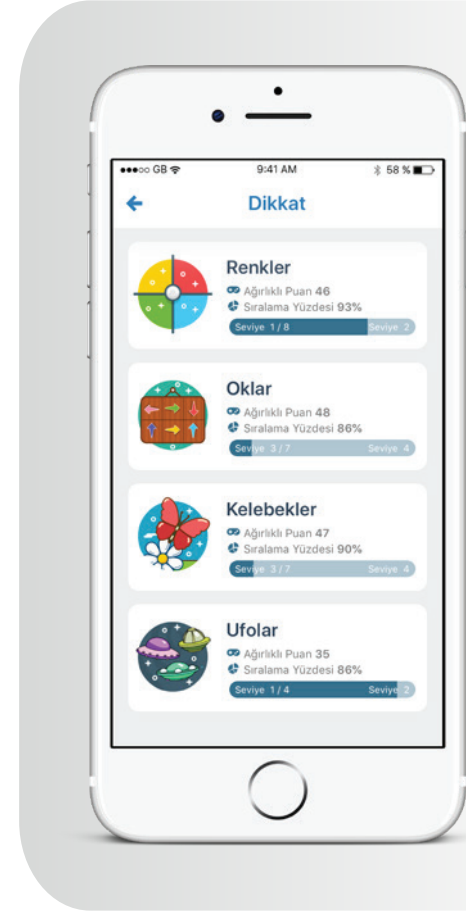
- **Akıcı Zeka**
  - Sıralı Akıl Yürütme
  - Tümevarım
- **Karar/Tepki Süresi/Hızı**
  - Zihinsel Karşılaştırma Hızı
- **Görsel İşleme**
  - Uzamsal İlişkiler
  - Uzamsal Tarama





# Dikkat

- **İşlem Hızı**
  - Test Alma Düzeyi
  - Algısal Hız
- **Karar/Tepki Süresi/Hızı**
  - Zihinsel Karşılaştırma Hızı
- **Görsel İşleme**
  - Uzamsal İlişkiler





KiŖiye Özel, Öğrenebilen

## "Akıllı Platform GriCeviz"

**TÜBİTAK** tarafından desteklenen **GriCeviz Yapay Zeka Algoritması**, makine öğrenmesi tekniklerini uygulayarak kullanıcıların öğrenme hızlarını artıracak oyun seçenekleri sunar ve elde ettiği veriler doğrultusunda kendini geliştirmeye devam eder.

GriCeviz'de "**Öğrenme, kişiyeye özel bir deneyimdir.**" prensibi benimsenmiştir. GriCeviz'in sahip olduğu teknoloji sayesinde her kullanıcının performansı gözlemlenerek öğrenme karakteristikleri çıkarılır ve böylece "**kişiyeye özel**" bir deneyim sunulur.



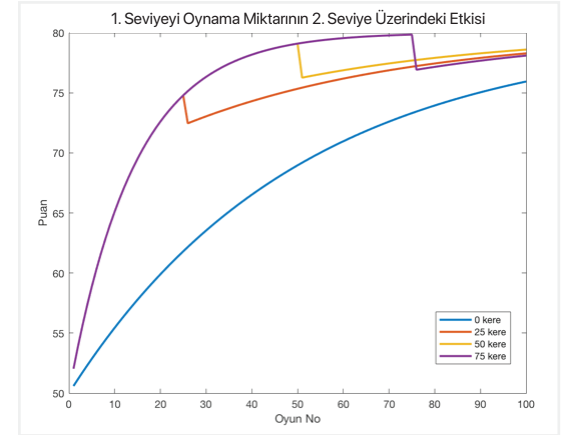
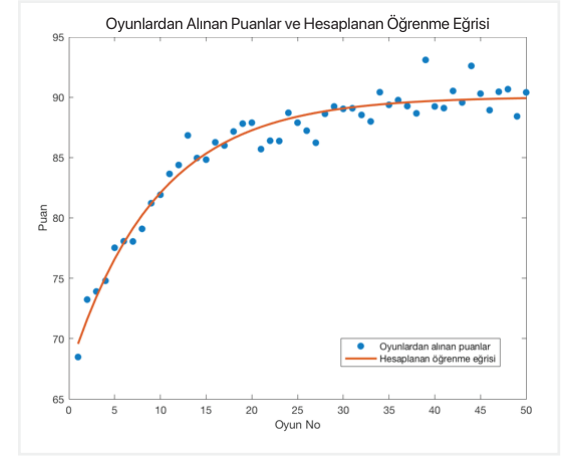
Akıllı Platform



# Kişiye Özel Öğrenme Eğrisi

**GriCeviz Yapay Zeka Algoritması** tarafından kullanılan **kişiye özel öğrenme eğrisi** sayesinde; kullanıcıların en yüksek kazanım elde edebilecekleri zorluk seviyelerindeki oyunları oynamaları mümkün olur.

Her kullanıcı için özel olarak yapılan bu değerlendirme ile doğru zamanda seviye atlatılması sağlanır.





# Başlangıç Değerlendirme Testi

Kişiyeye özel egzersizler sunan GriCeviz, yeni başlayan kullanıcılarını tanımak için 3 aşamalı bir **"Başlangıç Değerlendirme Testi"** uygular.

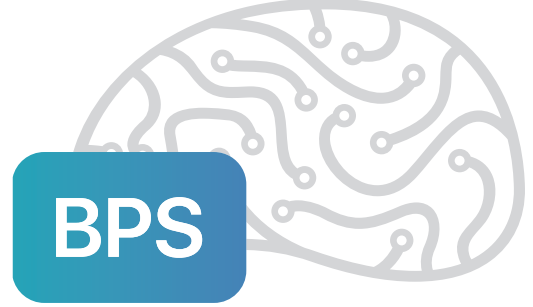
Başlangıç





# Beyin Performans Skoru

**Beyin Performans Skoru (BPS)**, kişinin bilişsel beceri düzeyinin GriCeviz'deki oyunlardan elde ettiği sonuçlar ve kendi yaş grubundaki diğer kullanıcıların performanslarına göre hesaplanmaktadır.



Performans



## Kişiyeye Özel Günlük Egzersiz Programı

Kullanıcıların gelişim ihtiyaçları doğrultusunda, her gün **kişiyeye özel** olarak sunulan farklı kategorilerdeki 3 oyunu tamamlanması önerilir.

Ortalama 10-15 dakika süren oyunların zorluk dereceleri, her bir kullanıcı için özel olarak belirlenir.

Süreklilik ve izlenebilirlik için egzersizlerin düzenli olarak yapılması önerilir.

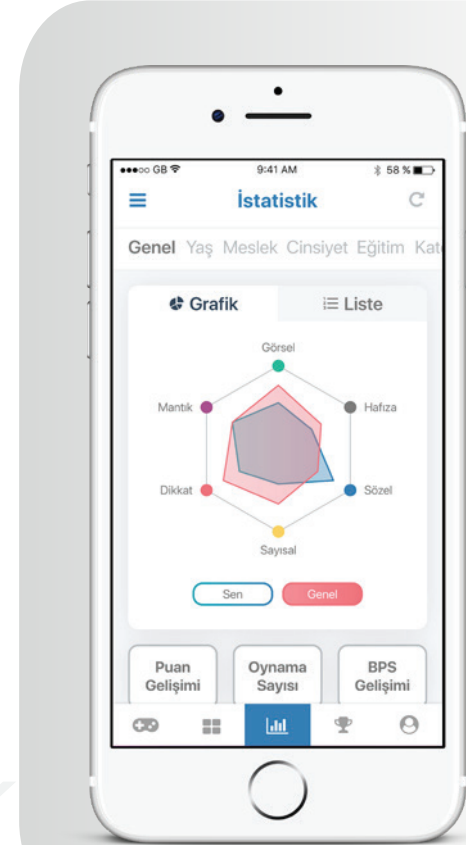
# Egzersiz



# İstatistikler

GriCeviz, kullanıcılarına performanslarını ayrıntılı olarak takip edebilmeleri için hem sayısal hem de grafiksel istatistikler sunar.

Uzun vadeli değişim sürecinin takip edilmesine olanak sağlayan **GriCeviz İstatistikleri**, kişisel performans analizlerinin yanında diğer kullanıcılarla olan karşılaştırmaları izleme olanağı da sağlar.



İstatistik



# Ebeveyn Kontrolü

**GriCeviz**'de günlük oyun oynama süresi ebeveyn tarafından planlanabilir. Günlük oyun oynama süresi tamamlandığında oyunlara erişim engellenerek çocuğun mobil cihaz başında geçireceği süre kısıtlanabilir.

Aynı zamanda ebeveyn, hedeflenen kazanımların daha hızlı elde edilebilmesi için hangi oyunların oynanıp hangilerinin oynanamayacağını kararını da verebilir.



# Kontrol



## Etkin Veri Kullanımı

**Griceviz**, kullanıcısının oynama düzenini öğrenerek, internet bağlantısı olmadığı durumlarda da severek oynanan oyunların oynanabilmesine olanak sağlar.



Etkin Veri



# Yönetim Paneli

Üyelik yönetimi ve kullanıcı profili ile ilgili tüm işlemler ile performans takibi, kullanıcı karşılaştırma ve ayrıntılı istatistik görüntüleme işlemleri **GriCeviz Yönetim Paneli** üzerinden kolaylıkla gerçekleştirilebilir.





# GriCeviz'e Üyelik

GriCeviz Bilişsel Beceri ve Zihinsel Gelişim Platformu **Bireysel**, **Aile**, **Kurum** ve **Okul** olmak üzere, farklı kullanıcı ihtiyaçlarına göre farklı çözümler içeren üyelik seçenekleri sunmaktadır.



# Üyelikler



## Bireysel Üyelik

Sağlıklı bir beden için spor ne kadar gerekliyse sağlıklı bir beyin için de beyin egzersizleri o kadar gereklidir. Bilişsel becerilerinizi değerlendiren ve geliştiren egzersizleri yaşamınızın bir parçası haline getirin. Her bir kategori ve oyun bazındaki performansınızı ve gelişiminizi yakından takip edin.



## Aile Üyeliği

Tüm aile bireylerinizin bilişsel becerilerini, benzerliklerini ve farklılıklarını keşfedin. Çocuklarınızı becerileri doğrultusunda destekleyin. Orta yaşı geçenlerin zihinsel olarak güçlü kalmalarına ve beyinlerini genç tutmalarına yardımcı olun.



## Kurumsal Üyelik

Kurumların başarısı çalışanlarının başarısına bağlıdır. Algısı yüksek, iyi düşünen, hızlı ve doğru karar verebilen, problem çözme becerisi gelişmiş kişiler çalıştıkları kurumların başarısında kritik role sahiptir. Çalışanlarınızın bilişsel becerilerinin desteklenmesinde ve izlenmesinde **GriCeviz** yardımcı olacaktır.





## Okul Üyeliđi

Geleceđimiz okullarda Őekillenir. Buldukları topluma ve insanlıđa en bđyđk katkıyı yapacak olan bireyler merak eden, soru soran, hızlı ve dođru karar veren, problemlere farklı ađıardan bakabilen, yeni ve yaratıcı cđzđmler üzerinde dđŐđnen bireylerdir. Öğrencilerin biliŐsel becerilerinin deđerlendirilmesi, ũstđn ya da geliŐmeye gereksinim olan yđnlerinin belirlenerek gerekli destek ve yđnlendirmelerin yapılması ve eđitim hayatları boyunca izlenebilmesi iđin **GriCeviz** uygun bir platformdur.

- ✓ Okul Tarafından Belirlenen Sayıda Kullanıcı EriŐimi
- ✓ Tđm Oyunlara Sınırsız EriŐim
- ✓ KiŐiye Őzel Egzersiz Programı
- ✓ Birey ve Sınıf Bazında Performans Takibi
- ✓ Okul DıŐı Kullanım Olanađı
- ✓ Kullanım Sđresi Esnekliđi
- ✓ Kullanma Sđresi ve Oyun Seđenekleri Kısıtlama Olanađı

## Neden GriCeviz Okul Üyeliđi?

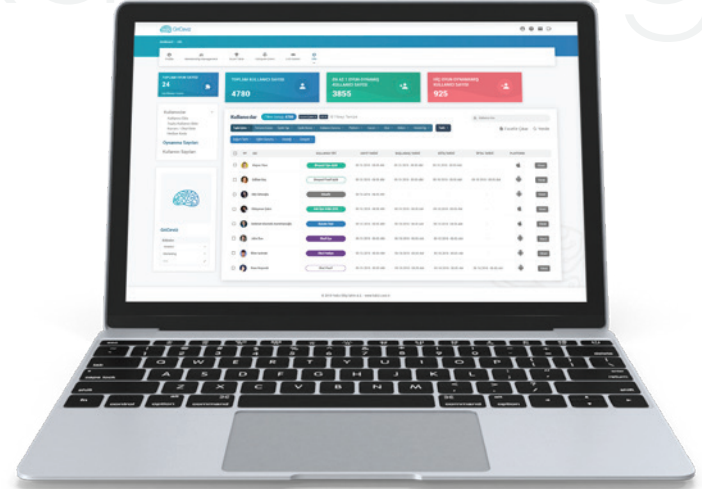
- ✓ Platform'da yer alan tüm oyunlar öğrencilerin akademik, sosyal ve ileriki profesyonel hayatlarına katkı sağlayacak kazanımları elde etmesine olanak sağlamak için alanında uzman profesyonel ve akademisyenler tarafından geliştirilmiştir.
- ✓ GriCeviz Yapay Zeka Algoritması sayesinde öğrencilere gelişim beklentileri doğrultusunda kişiselleştirilmiş egzersizler sunulur.
- ✓ Öğrenciler eğlenceli oyunlarla gelişimini sürdürürken öğretmenler ve rehberlik servisi, öğrencilerinin gelişimlerini bireysel ya da toplu olarak takip edebilir.
- ✓ İngilizce dil seçeneđi ile de sunulan GriCeviz'le öğrencilerin dil öğrenim süreçleri desteklenir.
- ✓ Öğrencilerin GriCeviz'de geçireceđi zaman ve oyun seçenekleri Okul Yönetimi tarafından belirlenebilir ve bunlara kısıtlamalar getirilebilir.
- ✓ GriCeviz'den edinilen veriler, öğrencilerin eğitim süreçlerini güçlendirmede kullanılabilir; tespit edilen güçlü ya da zayıf yönlerin desteklenmesine yönelik ek çalışmalar yapabilmek için öngörü kazandırabilir.

## Okul Yönetim Paneli

Okul yöneticisi, **Okul Yönetim Paneli** üzerinden; üyelik yönetimi ve kullanıcı takibi işlemlerini kolaylıkla gerçekleştirebilir.

Yöneticiler okulu; öğretmenler ise yetkili oldukları sınıflardaki öğrencileri takip edebilir, ayrıntılı gelişim raporları alabilirler.

Öğrencilerin bireysel gelişimleri sayısal ve grafiksel istatistiklerle ayrıntılı olarak yine Okul Yönetim Paneli üzerinden takip edilebilir.





“ Zihinsel yeteneklerimizin farkında olmamız, onu geliştirebilecek etkinlikler yapmamız kendimize olan saygımız gereğidir. GriCeviz bunu çok yönlü zihinsel uğraşlarla, keyif alarak yapabileceğimiz bir olanak sunuyor.

**Prof. Dr. Ferhunde Öktem**



“ GriCeviz kapsamında geliştirilen zihinsel egzersiz uygulamaları bir yandan dikkat ve bellek gibi temel süreçler bağlamında tanımlanırken aynı zamanda çalıştırdıkları özgün yetenekler ya da yetenek grupları CHC kuramı kapsamında sınıflanmaktadır. Bu ikili sınıflama bilimsel olarak çok daha güçlü bir egzersiz programı kurgulanmasına olanak sağlamaktadır.

**Doç. Dr. Sait Uluç**



“ GriCeviz, bilişsel gelişiminizi sağlarken sizi eğlendiren; aynı zamanda zihinsel becerilerinizi en üst düzeye çıkarmayı başarılı bir oyun platformu ile sağlamayı hedefleyen ve bunu gerçekleştiren bir uygulamadır.

**Prof. Dr. Ayşegül Ataman**



“ GriCeviz, kullanıcıların bilişsel yeteneklerini değerlendirmelerine, güçlü ve güçsüz yanlarını görmelerine ve günlük, kişiye özel olarak, giderek zorlaşan oyun aktiviteleriyle bilişsel becerilerini geliştirmelerine yardımcı olan bir uygulamadır.

**Prof. Dr. Soner Yıldırım**



“ GriCeviz için geliştirilen yapay zeka ortamında, makine öğrenmesi teknikleri yardımıyla kullanıcılar için toplu veriye dayalı, kişiye özel öğrenme programları oluşturulmaktadır. Bu sayede kullanıcıların öğrenmesinin hızlandırılması amaçlanmaktadır. Aynı zamanda bu teknikler sayesinde kullanıcılara kendi durumlarını ve potansiyellerini görebilme imkânı sunulmaktadır.

**Prof. Dr. Uğur Halıcı**

**Guzel bir uygulama** 17 Ağu  
★★★★★  
çok iyi düşünölmüş bir uygulama...  
eđitici olduđu kadar da eğlenceli!  
teşekkürler

**Çok faydalı** 11 Tem  
★★★★★  
Bilişsel becerilerimiz için düzenli  
olarak oynanmalı. Güzel bir  
uygulama!


**Her zamanki gibi** 12 Tem  
★★★★★  
Her zamanki gibi Emrehan halıcı ve  
ekibi elinize sağlık müthişsiniz. 🍌🍌

**Muthis :)** 31 Ağu  
★★★★★  
Gelisim icin oldukca faydali.. Kelime  
Avi favorim :)

**Beğendim** 17 Tem  
★★★★★  
Çok güzel bir uygulama, zinde  
kalmaya devam ediyoruz:)

**super** 30 Haz  
★★★★★  
oyunlar hem eğlenceli hem  
geliştirici. herkes kendini denemeli

 **Furkan Akbas**  
★★★★★ 12 07 2018  
Günlük zihin-düşünce-mantık vs. Egzersizi  
için herkes indirmeli

 **MEHMET ŞAKİR ARSLAN**  
★★★★★ 26 06 2018  
Süper

 **şaban aytekin**  
★★★★★ 9 07 2018  
Harika . Emeđi geçenlere Teşekkürler...

 **Google kullanıcısı**  
★★★★★ 20 07 2018  
Süper bence zinde kalmaya devam :)

 **Başak Işıldar**  
★★★★★ 17 08 2018  
Toplu taşımada candy crush oynayarak  
öldürdüğüm vakti, yine eğlenerek ama aynı  
zamanda düşünerek geçirmenin yolu oldu.

 **Mehmet Hanıfı Geleri**  
★★★★★ 29 07 2018  
Çok güzel Ellerinize sağlık emrehan bey  
ekibi

 **Google kullanıcısı**  
★★★★★ 17 08 2018  
Rakiplerin çok çok üzerinde bir uygulama.  
Yolunuz açık olsun.

# Kullanıcı Yorumları



## Biz Kimiz?

1985 yılında kurulan **HALICI Bilgi İşlem A.Ş.**, ülkemizin bilişim ve yazılım alanlarındaki öncü kuruluşlarından biri olup, donanım ve yazılım alanlarında kamu ve özel sektör projelerinden bireysel kullanımlara kadar geniş bir yelpazede ürün ve hizmet geliştirmektedir.

Uzun yıllara dayanan bilgi birikimi ve tecrübesini, teknoloji ve yenilikteki liderliği ile birleştiren **Halıcı**, yazılım sektörünün ülkemizdeki gelişimine önemli katkılar sunmuştur.

# Halıcı Bilgi İşlem



Türkiye'nin ilk Teknopark girişimini yapan **Halıcı**, 2001 yılında **ODTÜ-Halıcı Yazılımevi**'ni hizmete açmış, Teknoloji Geliştirme Bölgelerinin oluşmasında öncü bir rol üstlenmiştir.

Halıcı Eğitim Yazılımları, eğitimin teknolojiyle buluşması ve teknolojinin eğitimde daha verimli kullanılabilmesinde önemli bir yere sahiptir. **Halıcı** tarafından geliştirilen eğitim yazılımları, Milli Eğitim Bakanlığı'nın Dünya Bankası tarafından desteklenen Temel Eğitim Geliştirme Projesi'nde tercih edilmiş ve öğrencilerin kullanımına sunulmuştur.

**"Çoklu Ortam"** teknolojisinin ülkemizde gelişmesi, özellikle eğitim ve oyun alanında daha çok kullanılması için de çalışmalar yapan HALICI, son yıllarda **"Etkileşimli Eğitim ve Zeka Oyunları Yazılımları"** alanı da dâhil olmak üzere pek çok başarılı projeyi hayata geçirmiştir.

# Biz Kimiz?



## 40 Yıllık Deneyim

**ODTÜ-Halıcı Yazılımevi'**nde geliştirilen GriCeviz projesinde; Psikoloji, Yapay Zeka, Özel Eğitim, Öğretim Teknolojileri, PDR Ölçme Değerlendirme ve Yazılım alanlarında çalışan bilim insanları, mühendisler, eğitimciler ve zeka oyunları yarışmalarında üstün başarı göstermiş yarışmacılardan oluşan geniş bir ekibin emekleri bulunuyor. **Emrehan Halıcı'nın**, 40 yılı aşkın süredir hazırladığı Akıl Oyunları Soruları ve Zeka Oyunları Yarışmalarından edindiği deneyimler ışığında geliştirilen **GriCeviz** projesi, yurt dışında da **Brainquire** adıyla kullanıma sunuluyor.



Deneyim



**Emrehan Halıcı**  
ODTÜ Elektrik-Elektronik  
Mühendisliği

### ÜRETİM EKİBİ



**Eren Halıcı**  
ODTÜ Elektrik-Elektronik  
Mühendisliği



**Yunus Emre Akbaba**  
ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği



**Ömer Cem Akyol**  
ODTÜ Elektrik-Elektronik  
Mühendisliği



**Sefa Kocaçağa**  
Hava Harp Okulu Bilgisayar  
Mühendisliği



**Yunus Eren Güzel**  
Bilkent Üniv. Bilgisayar  
Mühendisliği

### TASARIM EKİBİ



**Gökhan Bozdağ**  
Çukurova Üniv. Bilg. Tek.  
ve Prog.



**Murat Şahin**  
Anadolu Üniv. Görsel İktisadi  
Teknikler ve Medya Yapımcılığı

### İDARİ İŞLER SATIŞ VE PAZARLAMA



**Nihal Sandıkcı**  
Dokuz Eylül Üniv. İİBF



**Ezgi Karaşin**  
ODTÜ İşletme



**Meral Ayudgan**  
Anadolu Üniv. İktisat



**Özge Anaç Avnamak**  
ODTÜ Sosyoloji



**Kader Kahriman**  
Gazi Üniv. Edebiyat  
Öğretmenliği

### TEST EKİBİ



**Aziz Ateş**  
ODTÜ Matematik



**Dr. Öğrt. Üyesi  
Fatih Sulak**  
Atılım Üniv. Matematik



**Hasan Yurtoğlu**  
ODTÜ İnşaat Mühendisliği

### AKADEMİK KURUL



**Prof. Dr.  
Ferhunde Öktem**  
Klinik Psikoloji



**Doç. Dr.  
Sait Uluç**  
Klinik Psikoloji



**Prof. Dr.  
Ayşegül Ataman**  
Özel Eğitim



**Prof. Dr.  
Soner Yıldırım**  
Öğretim Teknolojileri



**Prof. Dr.  
Uğur Halıcı**  
Yapay Zeka



**Prof. Dr.  
Oya Yerin Güneri**  
Psikolojik Danışmanlık ve Rehberlik



**Doç. Dr.  
Yeşim Çapa Aydın**  
Ölçme Değerlendirme



**Dr. Öğrt. Üyesi  
Serap Emil**  
Eğitim Yönetimi

GriCeviz | Meslekilgi  
Modülü

**Çok Yakında...**





# GriCeviz Meslekîlgi Modûlü Nedir?

Meslek, bireyin gelecekte nasıl bir yaşama sahip olacağını belirleyen en önemli seçimlerden birisidir. Kişinin ilgilerine ilişkin farkındalık kazanması ve kendisine uygun olabilecek meslekler hakkında bilgi edinmesi meslek seçiminde önemli bir yer tutar.

John Holland'ın kuramı çerçevesinde hazırlanan **GriCeviz Meslekîlgi Modûlü**, 15-18 yaş grubundaki öğrencilerin mesleki ilgilerini ölçmeyi ve onlara meslek seçiminde yol gösterici olmayı hedeflemektedir.

GriCeviz Meslekîlgi Modûlü altı boyuttan oluşan (Realist, Araştırmacı, Yaratıcı, Sosyal, Girişimci, Düzenli) görsellerle desteklenmiş bir ölçme aracı ve meslek tanıtım videoları içermektedir. Uzmanlar tarafından hazırlanan ve geçerli-güvenilir sonuçlar verdiği bilimsel çalışmalarla desteklenmiş olan bu ölçme aracı, mobil uygulama veya web sayfası üzerinden kısa sürede uygulanabilir.

# Kimler Faydalanabilir?

- **Öğrenciler ve Veliler:** GriCeviz Meslekİlgi Modülü'nü mobil uygulama veya web sayfası üzerinden tamamlayan öğrenciler; mesleki ilgilerine dayalı profillerini, bu profile ilişkin açıklamaları ve kendileri için uygun olabilecek meslek tercihlerini kapsayan ayrıntılı bireysel bir elektronik rapor alırlar. İlgili alanlarına yönelik mesleklerin videolarını izleyebilirler. Bu raporu Rehber Öğretmenlerinin danışmanlığında değerlendirebilirler. Veliler de çocuklarının mesleki ilgileri ve bu doğrultuda ilişkili meslekler hakkında bilgi sahibi olabilirler.
- **Rehber Öğretmenler (Okul Psikolojik Danışmanı):** Öğrencilerin GriCeviz Meslekİlgi Modülü'nü çevrim içi tamamlaması sonucunda oluşan ayrıntılı bireysel elektronik rapora, rehber öğretmenlerin GriCeviz Platformu üzerinden şifreli erişimi olacaktır. Böylece modül sayesinde rehber öğretmenler, herhangi bir basılı ölçme aracı uygulamaya, veri girişi veya istatistiksel analizler yapmaya gerek duymadan, öğrencilerinin ilgileri hakkında bilgi sahibi olacaktır. Bu raporu mesleki rehberlik ve danışmanlık sürecinde kullanabilirler.
- **Okul Yöneticileri:** Okul yöneticileri, mesleki ilgi verilerinin toplu olarak ve bazı değişkenlere göre (sınıf, cinsiyet, alan vb.) dağılımını görebilirler. Mesleki ilgi profillerinin yıllara göre değişimini takip edebilirler.

GriCeviz | Meslekİlgi  
Modülü

**Aklın  
Yolu Gri!**





# halıcı

Bilgi İşlem A.Ş.

**Adres:** Üniversiteler Mah. İhsan Doğramacı Bulvarı No:33  
Halıcı Yazılımevi 06800 ODTÜ/Teknokent ANKARA

[www.halici.com.tr](http://www.halici.com.tr) • [info@griceviz.com](mailto:info@griceviz.com) • +90 312 210 00 20

Oyna,  
Keşfet,  
Geliştir,  
izle!



App Store'dan  
İndirin



Google Play  
'DEN ALIN



@GriCeviz |

[griceviz.com](http://griceviz.com)

